**Переменные. Типы переменных.**

Переменные в языке программирования используются для хранения каких-либо данных. Различные данные могут требовать для хранения различное количество памяти, поэтому все переменные разбиты на несколько типов, обозначаемых словами на английском языке:

|  |  |
| --- | --- |
| Тип | Значения |
| Byte | Целые числа от 0-255 |
| Integer | Целые числа от -32768 до 32767 |
| Long | Любые целые числа |
| Single | Десятичные числа |
| Double | Любые десятичные числа |
| Boolean | Значения «True» и «False» |
| String | Текст |

Каждая переменная имеет свое уникальное имя. Имя не должно начинаться с цифры и не должно содержать точку и пробел.

**Объявление переменных.**

Прежде, чем начинать работу с переменной, необходимо выделить под нее место в памяти компьютера. Такая процедура называется ***объявлением переменной:***

**Dim** Имя переменной **as** Тип переменной

Пример: **Dim A as Long.**

Переменная А будет объявлена как принимающая любые целочисленные значения.

**Переменные. Типы переменных.**

Переменные в языке программирования используются для хранения каких-либо данных. Различные данные могут требовать для хранения различное количество памяти, поэтому все переменные разбиты на несколько типов, обозначаемых словами на английском языке:

|  |  |
| --- | --- |
| Тип | Значения |
| Byte | Целые числа от 0-255 |
| Integer | Целые числа от -32768 до 32767 |
| Long | Любые целые числа |
| Single | Десятичные числа |
| Double | Любые десятичные числа |
| Boolean | Значения «True» и «False» |
| String | Текст |

Каждая переменная имеет свое уникальное имя. Имя не должно начинаться с цифры и не должно содержать точку и пробел.

**Объявление переменных.**

Прежде, чем начинать работу с переменной, необходимо выделить под нее место в памяти компьютера. Такая процедура называется ***объявлением переменной:***

**Dim** Имя переменной **as** Тип переменной

Пример: **Dim A as Long.**

Переменная А будет объявлена как принимающая любые целочисленные значения.